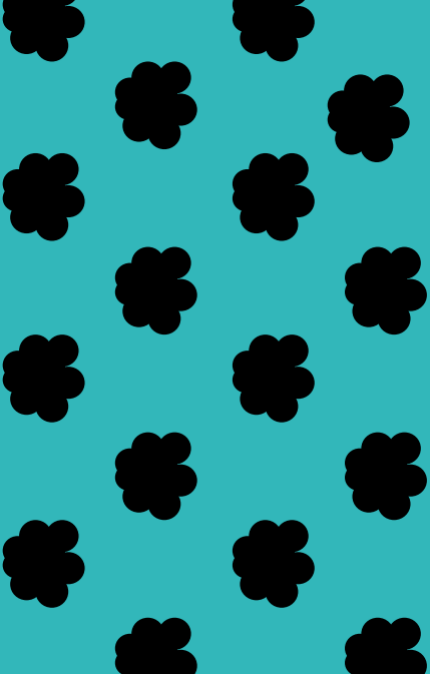


The image features a teal background with a repeating pattern of black, stylized flowers. Each flower is composed of several rounded, overlapping shapes. In the center of the image is a large white circle. Inside this circle, the text "IMAGES, IMAGINE !" is written in a bold, black, sans-serif font, arranged in two lines.

**IMAGES,
IMAGINE !**



IMAGES, IMAGINE !

NB DE JOUEURS :

 2 minimum + 1 animateur

DURÉE : ⌚ 15 à 30 min

BUT DU JEU

A partir de trois images successives, raconter une scène.

RÈGLE DU JEU

Un joueur tire au sort un scénario dessiné, le montre aux autres et raconte, selon lui, ce qu'il s'est passé.

Les autres l'écoutent et interviennent à la fin du récit pour donner leur propre version de l'histoire. Personne ne gagne. Il s'agit d'un jeu d'échanges sur les représentations et les stéréotypes.

RÔLE DE L'ANIMATEUR

L'animateur aide le joueur à trouver les mots justes, à s'exprimer, puis il anime les échanges, rebondit sur les représentations de chacun.

SCÉNARI



POUR ALLER PLUS LOIN...

Donner les cartes dans le mauvais ordre. Ne pas montrer la dernière carte et demander aux joueurs d'imaginer la suite, voire de dessiner la dernière carte. Enrichir le panel avec des dessins réalisés par le public.

FICHE RESSOURCES :

1, 2 et 6

OBJECTIFS LINGUISTIQUES

APPRENDRE ET COMPRENDRE LES MOTS

Enrichir son vocabulaire X

Développer le lexique de la description physique, des émotions, des attitudes X

Développer le lexique de l'art

Développer le vocabulaire de la laïcité, des religions, de la citoyenneté X

Apprendre l'origine géographique des mots

Distinguer le sens propre du sens figuré

Exprimer des synonymes, des paraphrases X

COMPRENDRE UN ÉNONCÉ

Identifier les caractéristiques morphologiques des mots

Identifier la catégorie grammaticale des mots

Extraire les informations utiles d'un document sonore

Repérer les marqueurs linguistiques

PARLER DE FAÇON STRUCTURÉE	Produire un énoncé structuré	X
	Co-construire un énoncé en temps réel	
	Comprendre et produire la structure syntaxique des définitions	
	Comprendre et maîtriser les connecteurs (logiques, chronologiques)	X
DÉBATTRE ET COMMUNIQUER AVEC L'AUTRE	Développer le vocabulaire et la structure de l'argumentation	X
	Donner son avis, débattre	X
	Accéder aux conventions de prise de parole	X
	Utiliser les règles de politesse courantes	X

