




CONVERSATIONS



CONVERSATIONS

NB DE JOUEURS :

 2 minimum + 1 animateur

DURÉE : ⌚ 15 minutes à 4h

BUT DU JEU

Placer un ou trois mots dans une conversation avec les autres joueurs

RÈGLE DU JEU

Chaque joueur pioche une carte où figure un ou trois mots ou expressions.

Il a alors pour mission, dans un temps imparti, de placer l'un ou l'ensemble de ces mots dans la conversation.

Le jeu se joue en filigrane d'une activité principale. Les joueurs doivent, au cours de cette activité principale, mener

à bien leur mission. Cette activité peut être : un repas, un temps de trajet, etc.

Durant le temps imparti, chaque joueur doit placer ses mots sans se faire repérer mais en repérant ceux des autres.

À la fin du jeu, l'animateur comptabilise les points avec les joueurs :

+ 1 point par mot placé

+ 1 point par mot repéré

- 1 point par mot identifié à tort.

Le gagnant est le joueur qui obtient le plus grand nombre de points.

RÔLE DE L'ANIMATEUR

Il fixe les objectifs (complexité et nombre de mots à placer) selon les capacités des joueurs. Il explique les mots en amont si besoin, puis, après le jeu, à l'ensemble du groupe. Il est maître du temps.

POUR ALLER PLUS LOIN...

Possibilité d'aller rechercher la définition des mots dans un dictionnaire, sur internet...

Possibilité d'enrichir le jeu avec des mots ou expressions proposés par le groupe, pour la prochaine session.

FICHE RESSOURCES : 1, 2

OBJECTIFS LINGUISTIQUES

APPRENDRE ET COMPRENDRE LES MOTS

Enrichir son vocabulaire X

Développer le lexique de la description physique, des émotions, des attitudes X

Développer le lexique de l'art

Développer le vocabulaire de la laïcité, des religions, de la citoyenneté X

Apprendre l'origine géographique des mots

Distinguer le sens propre du sens figuré X

Exprimer des synonymes, des paraphrases

COMPRENDRE UN ÉNONCÉ

Identifier les caractéristiques morphologiques des mots

Identifier la catégorie grammaticale des mots

Extraire les informations utiles d'un document sonore

Repérer les marqueurs linguistiques

PARLER DE FAÇON STRUCTURÉE	Produire un énoncé structuré	
	Co-construire un énoncé en temps réel	
	Comprendre et produire la structure syntaxique des définitions	
	Comprendre et maîtriser les connecteurs (logiques, chronologiques)	
DÉBATTRE ET COMMUNIQUER AVEC L'AUTRE	Développer le vocabulaire et la structure de l'argumentation	
	Donner son avis, débattre	
	Accéder aux conventions de prise de parole	X
	Utiliser les règles de politesse courantes	X



FAKIR



**Prêcher pour
ՅԱ ՐԱԳՈՒՅՅԷ**



Crépu



Кі́рра



**PEUËER À VOIX
HAUTE**



Éρανουί



Candide



Μουσταχού



Cité



Mixité



Culte



Doux



Temple



Timide



Avoir la main verte



Ethnie



Avocat



DIRE DES MESSSES

BASSSES



**PRENDRE SES
JAMBES À SON COU**



EUROPE



MOINE





DEVOIR







Combat







DÉCIDER







ESCLAVE







RÉvolution

